



(재) 고 양 문 화 재 단

수신자 중부대학교 총장
(경유)

제목 <2026 문화예술교육 전문인력 역량강화 프로그램> 참여 홍보 협조 요청

1. 귀 기관의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 고양문화재단은 문화예술교육 전문인력의 역량 강화를 위하여 「2026 문화예술교육 전문인력 역량강화 프로그램」을 운영하고 있습니다.
3. 본 프로그램의 세부과정인 「헌터 하트비트 메소드(HM) 기반 연극놀이 워크숍」은 연극놀이를 직접 체험하며 발달장애 아동·청소년·성인과 함께할 수 있는 문화예술교육의 방법과 실천 가능성을 탐색하는 과정입니다.
4. 이에 귀 대학 특수교육 관련 전공 학생들에게 본 프로그램이 안내될 수 있도록 협조를 요청드리오니 많은 관심 부탁드립니다. 아울러 학과 홈페이지, SNS 등 온라인 홍보채널을 통한 홍보에도 협조하여 주시기 바랍니다.

가. 사 업 명 : 2026 문화예술교육 전문인력 역량강화 프로그램
나. 과 정 명 : 헌터 하트비트 메소드(HM) 기반 연극놀이 워크숍
다. 운영기간 : 2026. 8. 3.(월) ~ 8. 7.(금) 13:00~17:00 / 총5회(20시간)
라. 운영장소 : (재)고양문화재단 고양어울림누리 별따기배움터 강의실 (고양시 덕양구 소재)
마. 참여대상 : 예술가, 문화예술교육사, 예술강사, 특수학교 교사, 특수교육관련 전공 대학생 등 15명
바. 신청기간 : 공고일 ~ 2026. 7. 24.(금)
사. 신청방법 : 네이버폼 신청(붙임 공고문 참조)

붙임 : 2026 문화예술교육 전문인력 역량강화 <헌터 하트비트 메소드 기반 연극놀이 워크숍> 참여자 모

